Projektantrag

SmartGastro

Team 2  
Dizdarevic Melisa  
Mikula Elias

Lotteritsch Andreas

Version: 1.1

Status:

Datum: 30.10.2019

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Projektauftrag** | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Projekt** | SmartGastro |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Ersteller** | Dizdarevic Melisa, Mikula Elias, Lotteritsch Andreas | Bildergebnis für htl villach |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Erstellt am** | 29.10.2019 |  |  |
|  | **Version** | 1.1 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Hauptverantwortlicher**  **Qualitätssicherung** |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**1** **Ausgangslage**

Für ein Restaurant wird ein modernes Bestellsystem benötigt. Mittels Tablet sollen sich die Kunden allein ihre Bestellung zusammenstellen, welche automatisch zum Kellner und zur Küche gelangt und sofort bearbeitet werden kann, anstatt zu warten bis die Bestellung vom Kellner in die Küche gelangt.

**1.1** **Auftraggeber**

Der Auftraggeber ist das Restaurant.

**1.2** **Projektziele**

Ziel dieses Projektes ist es, den Kunden das Bestellen zu erleichtern und ihnen Wartezeit zu ersparen.

**1.4 Ergebnis**

Das Ergebnis dieses Projektes sind eine Android App auf einem Tablet für die Kunden und Webpages für die Ansicht der Bestellungen für Kellner/Koch und eine Administrationswebpage für den Chef um z.B. neue Produkte hinzuzufügen, Preise zu ändern, etc.

**2 Technische Anforderungen und Rahmenbedingungen**

Das zu entwickelnde Softwaresystem wird folgenden technischen Anforderungen und Rahmenbedingungen unterliegen:

* Frontend wird als Angular JS Webapp angezeigt
* Webservice zur Verarbeitung und Auswertung der Daten
* Android App, um Speisekarte einzusehen und Bestellungen zu tätigen

**3 Projektorganisation und -planung**

Dieser Abschnitt beschreibt die Organisation und die Planungsvorgaben für das Projekt.

**3.1 Ernennung der Projektteams**

|  |  |
| --- | --- |
| **Person** | **Rolle/Aufgaben/Fähigkeiten** |
| Fr. Dizdarevic | Entwicklung (Android), Organisatorisches |
|  |  |
| Hr. Mikula | Entwicklung (Webpage) |
|  |  |
| Hr. Lotteritsch | Entwicklung (Webservice) |
|  |  |

* 1. **Sprint Information**

Sprint 1:

* Date: 28.10.2019
* Product Owner: Mikula Elias
* Scrum Master: Prof. Müller-Stegmüller

Sprint 2: (Iteration 1)

* 27.11.2019
* Product Owner: Lotteritsch Andreas
* Scrum Master: Prof. Müller-Stegmüller

Sprint 3: (Iteration 2)

* 22.01.2020
* Product Owner: Dizdarevic Melisa
* Scrum Master: Prof.Müller

**3.4 Zeitrahmen**

* Projektstart: 27.09.2019
* Projektende: Anfang oder Ende März